b2b slots ИНТЕГРАЦИЯ

v1.1

Оглавление

Оглавление 2
1. Протокол 3
2. Создание связи 3
3.Интеграционные API 4
3.1 Игровой URL 5
3.2 Auth API 7
3.3 Debit API 9
3.4 Credit API 11
3.6 Get Features API 14
3.7 Activate Features API 18
3.8 Update Features API 21
3.9 End Features API 24
4 Словари 27
4.1 Словарь валют 27
4.2 Коды игр 28
4.2 Коды ошибок 29
4.3 Список поддерживаемых языков 30
5. Примеры работы API 31
5.1 Auth 31
5.2 Debit 32
5.3 Credit 33
5.4 Get Features 34
5.5 Activate Features 35
5.6 Update Features 36
5.7 End Features 37

1. Протокол

Интеграция использует Http POST-коммуникации, основанные на типе сообщения Json. Оператор может использовать только HTTPS для связи с нашими серверами.

Для любой синхронной или асинхронной связи в отношении финансовых операций, таких как debit и credit, бэкэнд Интегратора должен получить ответ с тем же параметром transaction_id, который был отправлен в запросе.

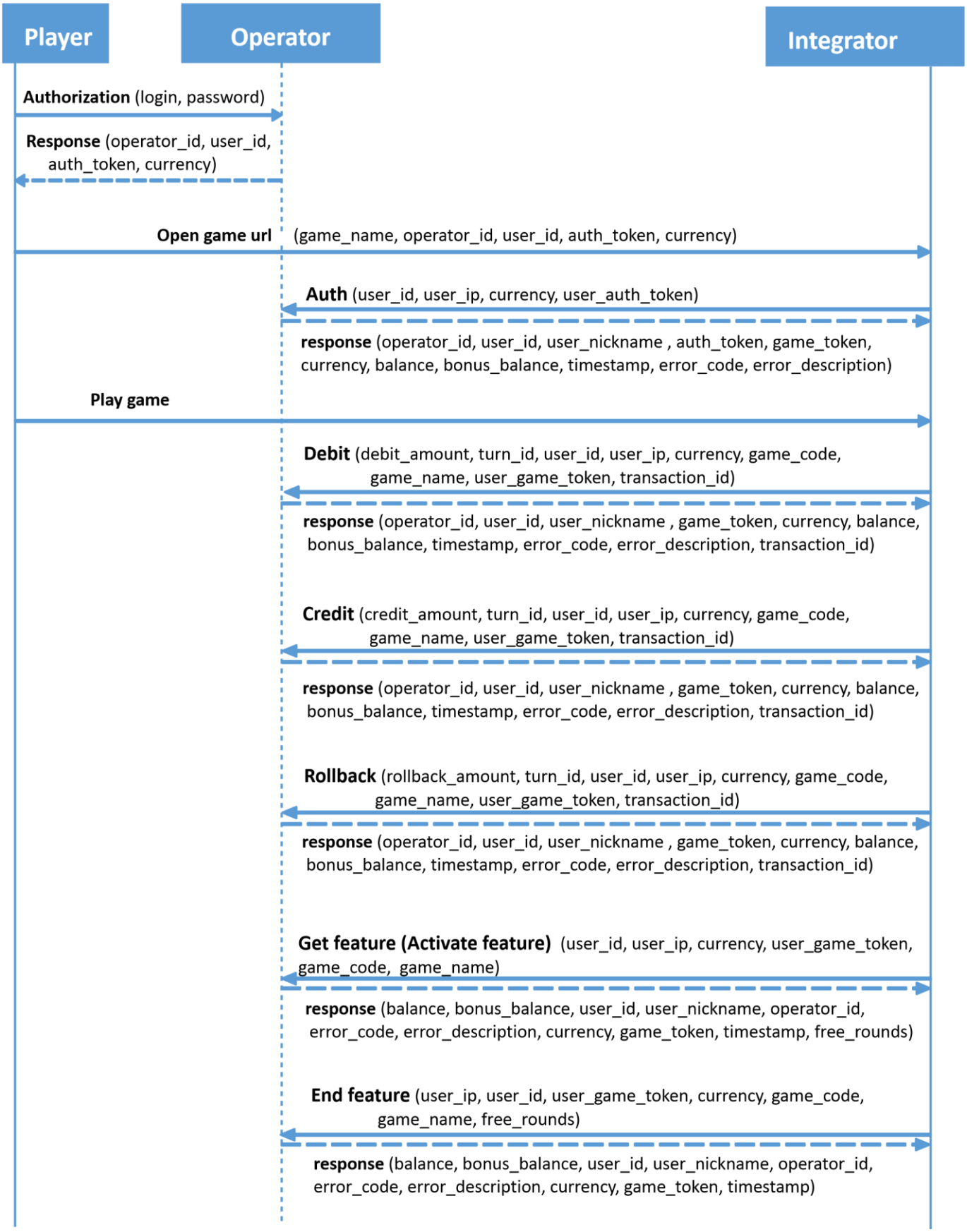
Формат Json используется для связи с бэкэндом для всех видов API.

2. Создание связи

Чтобы создавать backend вызовы, необходимо получить URL-адрес,
Тип связи (имя протокола) и точные имена конечных операций.
Ниже приведен список возможных внутренних операций:

- auth
- debit
- credit
- get features
- activate features
- update features
- end features

3.Интеграционные API



- Игроки делают авторизацию на стороне оператора и должны получить следующие параметры для использования в URL-адресе игры:

Имя параметра	Тип данных/ Описание
operator_id	int (11)
	Номер оператора, которому принадлежит игрок.
user_id	string (128)
	Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
auth_token	string (255)
	Уникальный идентификатор, который генерируется и отправляется оператором, Чтобы определить сеанс взаимодействия
currency	string
	Код валюты баланса игрока в определенном сеансе

3.1 Игровой URL

В следующей таблице описываются параметры, предоставляемые оператором для Интегратора, чтобы запустить игру.

По имени игры:

https://int.apiforb2b.com/games/<game_name>.game?operator_id=<operator_id>
&user_id=<user_id>&auth_token=<auth_token>&currency=<currency>[&language=<language>][&home_url=<url>]

По коду игры:

https://int.apiforb2b.com/gamesbycode/<game_code>.gamecode?operator_id=<operator_id>
&user_id=<user_id>&auth_token=<auth_token>&currency=<currency>[&language=<language>][&home_url=<url>]

Имя параметра	Тип данных/ Описание
game_name	string
	Уникальное имя игры, которую игрок хочет запустить.
game_code	int(11)
	Код игры
operator_id	int (11)
	Номер оператора, которому принадлежит игрок.
user_id	string (128)
	Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
auth_token	string (255)
	Уникальный идентификатор, который генерируется и отправляется оператором, Чтобы определить сеанс взаимодействия
currency	string
	Код валюты баланса игрока в конкретной сессии BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
language	String(2)
	Локализация в формате iso (в данный момент работает не для всех категорий игр)
home_url	String
	URL адрес, на который будет осуществлён переход по нажатию кнопки Home в мобильной версии игр

Пример:

По имени игры:
https://int.apiforb2b.com/games/BookOfRaClassic.game?operator_id=0&user_id=1&auth_token=2a9a36b3487129aa899a57b161325ac6e3772174&currency=BTC&language=EN&home_url=http://mysite.com

По коду игры:
https://int.apiforb2b.com/gamesbycode/12.gamebycode?operator_id=0&user_id=1&auth_token=2a9a36b3487129aa899a57b161325ac6e3772174&currency=BTC&language=EN&home_url=http://mysite.com

3.2 Auth API

- **Описание**

  Auth API позволяет системе Интегратора проверить информацию, полученной из игрового URL. Только после того, как оператор одобрит эту информацию, игра откроется для игрока.

Имя параметра		Тип данных/ Описание
Входные параметры		
api		String, value = "do-auth-user-ingame"
		уникальное название api
data		JsonObject
		Json объект нижеследующих параметров
	user_id	string (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip	string (30)
		Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_auth_token	string (255)
		Уникальные идентификатор сгенерированные и отправленные оператором чтобы идентифицировать сеанс
	currency	string
		Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	game_code	Int
		Уникальный код игры Интегратора
	game_name	String
		Уникальное название игры
Выходные параметры		
api		String
		уникальное название отправленный Интегратору в запросе, должен иметь значение "do-auth-user-ingame"
success		Boolean
		В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer		JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id	Int (11)
		Уникальный идентификатор оператора
	user_id	String (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname	String (32)
		Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance	String (20)
		Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_balance	String (20)
		Доступный бонусный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	auth_token	String (255)
		Начальный пользовательский user_auth_token от оператора (путем запуска URL-адреса игры) - мы используем это для проверки.
	game_token	String (255)
		Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code	int
		Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, значение кода должно быть равно 0
	error_description	String (255)
		Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency	String
		Валюта баланса
	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

3.3 Debit API

- **Описание**

  Debit API позволяет платформе Интегратора выводить деньги из кошелька игрока через сервер оператора.

Имя параметра		Тип данных/ Описание
Входные параметры		
api		String, value = "do-debit-user-ingame"
		уникальное название api
data		JsonObject
		Json объект нижеследующих параметров
	user_id	string (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip	string (30)
		Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token	string (255)
		Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency	string
		Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	turn_id	BigInt
		Уникальный ключ для идентификации игрового цикла.
	transaction_id	String (36)
		Уникальный ключ для конкретной финансовой операции. Этот ключ гарантирует, что транзакция будет обработана только один раз.
	game_code	Int
		Уникальный код игры Интегратора
	game_name	String
		Уникальное название игры
	debit_amount	String (20)
		Сумма, запрашиваемая для снятия с кошелька игрока. Значение должно быть положительным числом выше нуля. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	debit_type	String
		Тип дебита. Может принимать значения «regular» для обычных спинов, и «freeRounds» - для фрираундов. Так же, может принимать значение «getBalance». В этом случае debit_amount = 0 и round_id = 0 – этот запрос используется для получения баланса со стороны оператора, без его изменения.
	round_id	BigInt
		Уникальный ключ для идентификации игрового раунда.
Выходные параметры		
api		String
		Уникальное имя api, отправленное в запросе Интегратору, значение должно быть установлено равным "do-debit-user-ingame"
success		Boolean
		В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer		JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id	Int (11)
		Уникальный идентификатор оператора
	transaction_id	String (36)
		Тот же transaction_id, который был отправлен в запросе. Уникальный ключ для указания конкретной финансовой операции. Этот ключ гарантирует, что транзакция будет обработана только один раз.
	user_id	String (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname	String (32)
		Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance	String (20)
		Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)

	bonus_balance	String (20)
		Доступный бонусный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_amount	String (20)
		Сумма бонуса часть от общей суммы debit. *Не может быть больше суммы debit. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token	String (255)
		Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code	int
		Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, значение должно быть равно 0
	error_description	String (255)
		Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency	String
		Валюта баланса
	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

3.4 Credit API

- **Описание**

  Credit API позволяет платформе Интегратора выполнять финансовую операцию по возврату денег в кошелек игрока через сервер оператора. При расчете результатов игрок, который проиграл, имеет credit amount равным 0. Выигравшему игроку, начисляется сумма выплаты.

Имя параметра		Тип данных/ Описание
Входные параметры		
api		String, value = "do-credit-user-ingame"
		уникальное название api
data		JsonObject
		Json объект нижеследующих параметров
	user_id	string (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip	string (30)
		Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token	string (255)
		Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency	string
		Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	turn_id	BigInt
		Уникальный ключ для идентификации игрового цикла.
	transaction_id	String (36)
		Уникальный ключ для конкретной финансовой операции. Этот ключ гарантирует, что транзакция будет обработана только один раз.
	game_code	Int
		Уникальный код игры Интегратора
	game_name	String
		Уникальное название игры
	credit_amount	String(20)
		Сумма, запрашиваемая для пополнения кошелька игрока. Значение должно быть положительным числом выше нуля. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	credit_type	String
		Тип кредита. Может принимать значения «regular» для обычных спинов, и «freeRounds» - для выигрыша во фрираундах
	round_id	BigInt
		Уникальный ключ для идентификации игрового раунда.
Выходные параметры		
api		String
		уникальное название api, отправленный Интегратору, значение должно быть установлено равным "do-credit-user-ingame"
success		Boolean
		В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer		JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id	Int (11)
		Уникальный идентификатор оператора
	transaction_id	String (36)
		Тот же transaction_id, который был отправлен в запросе. Уникальный ключ для указания конкретной финансовой операции. Этот ключ гарантирует, что транзакция будет обработана только один раз.
	user_id	String (128)
		Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname	String (32)
		Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance	String (20)
		Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
		String (20)

	bonus_balance	Доступный бонусный баланс в кошельке игрока на момент запроса. Значение будет представлено в валюте текущего сеанса. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_amount	String(20)
		Сумма бонуса от общей суммы credit_amount. *Не может быть больше суммы credit_amount. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token	String (255)
		Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code	int
		Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, это значение кода равно 0
	error_description	String (255)
		Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency	String
		Валюта баланса
	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

3.6 Get Features API

- **Описание**

  Get Features API позволяет платформе Интегратора запрашивать любую бонусную программу.

  На данный момент поддерживается фрирауды (бесплатные прокруты). Существуют две реализации фрираундов, версия 0 и версия 2.

- **Алгоритм работы версии 0.**

  1) При старте игры вызывается ''do-get-features-user-ingame'', если уже нет активных фрираундов. В случае, если активные фрираунды уже есть, то они будут доигрываться.

  2) Игроку показывается сообщение, о том, что у него есть бонус – «фрираудны»

  3) Если игрок активирует бонус вызывается ''do-activate-features-user-ingame'' и начинаются бонусные прокруты.

  4) По окончанию бонуса приходит ''do-end-features-user-ingame'' и "do-credit-user-ingame" с итоговой суммой выигрыша во фрираундах.

  5) Если в п.3 игрок не активировал бонус, то продолжается обычная игра.

- **Алгоритм работы версии 2.**

  1) При старте игры вызывается ''do-get-features-user-ingame''. В отличие от версии 0, в версии 2 ''do-get-features-user-ingame'' вызывается при каждом входе в игру. Здесь возможны следующие варианты:

  а) если активных фрираундов не было, то поведение аналогично версии 0.

  б) если активные фрираунды уже были, а в ответе нет фрираундов – то активные фрираунды отменяются и начинается обычная игра.

  в) если активные фрираунды уже были, а в ответе фрираундов с отличным ID – то активные фрираунды отменяются и игроку выдаётся предложение начать новые.

  г) если активные фрираунды уже были, а в ответе фрираундов с тем же ID – то активные фрираунды доигрываются.

  2) Игроку показывается сообщение, о том, что у него есть бонус – «фрираудны»

  3) Если игрок активирует бонус вызывается ''do-activate-features-user-ingame'' и начинаются бонусные прокруты.

  4) При каждом спине вызывается ''do-update-features-user-ingame'', которая передаёт текущее состояние фрираундов, общее количество раундов, сыгранное количество раундов, общий выигрыш и выигрыш в текущем раунде.

  5) По окончанию бонуса приходит ''do-end-features-user-ingame'' и "do-credit-user-ingame" с итоговой суммой выигрыша во фрираундах.

6) Если в п.3 игрок не активировал бонус, то продолжается обычная игра.

Имя параметра			Тип данных/ Описание
Входные параметры			
api			String, value = "do-get-features-user-ingame"
			уникальное название api
data			JsonObject
			Json объект нижеследующих параметров
	user_id		string (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip		string (30)
			Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token		string (255)
			Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency		string
			Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	game_code		Int
			Уникальный код игры Интегратора
Выходные параметры			
api			String
			уникальное название api, отправленный Интегратору, значение должно быть установлено равным "do-get-features-user-ingame"
success			Boolean
			В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer			JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id		Int (11)
			Уникальный идентификатор оператора
	user_id		String (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname		String (32)
			Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance		String (20)
			Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_balance		String (20)
			Доступный бонусный баланс в кошельке игрока на момент запроса. Значение будет представлено в валюте текущего сеанса. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token		String (255)
			Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code		int
			Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, это значение кода равно 0
	error_description		String (255)
			Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency		String
			Валюта баланса
	timestamp		String (15)
			Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.
	free_rounds		JsonObject
			Json Object нижеследующих параметров
		id	int
			Уникальный идентификатор бонуса

		count	int
			Количество бесплатных прокрутов
		bet	int
			Ставка на которой будут запущены прокруты
		lines	int
			Количество линий на которых будут запущены прокруты
		mpl	int
			Мультипликатор бонусна
		cp	double
			Деноминация
		version	int
			Версия фрираундов. Может принимать значение 0 и 2. Различия работе версий указаны в описании API

3.7 Activate Features API

- **Описание**

  Activate Features API позволяет платформе Интегратора оповещать оператора о бонусах, активированных игроком.

Имя параметра			Тип данных/ Описание
Входные параметры			
api			String, value = "do-activate-features-user-ingame"
			The unique api name
data			JsonObject
			Json объект нижеследующих параметров
	user_id		string (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip		string (30)
			Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token		string (255)
			Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency		string
			Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	game_code		Int
			A unique game code in the Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Object нижеследующих параметров
		id	int
			Уникальный идентификатор бонуса
Выходные параметры			
api			String
			Уникальное имя api, отправленное в запросе Интегратору, значение должно быть установлено равным"do-activate-features-user-ingame"
success			Boolean
			В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer			JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id		Int (11)
			Уникальный идентификатор оператора
	user_id		String (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname		String (32)
			Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance		String (20)
			Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_balance		String (20)
			Доступный бонусный баланс в кошельке игрока на момент запроса. Значение будет представлено в валюте текущего сеанса. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token		String (255)
			Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code		int
			Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, значение должно быть равно 0
	error_description		String (255)
			Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency		String
			Валюта баланса

	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

3.8 Update Features API

- **Описание**

  Update Features API позволяет платформе Интегратора оповещать о протекании текущего активированного бонуса. Данное API вызывается после каждого спина и передаёт текущее состояние фрираундов – количество сыгранных раундов из общего количества, общий выигрыш и выигрыш в текущем раунде. Данное API вызывается только для фрираундов версии 2.0 и более.

Имя параметра			Тип данных/ Описание
Входные параметры			
api			String, value = "do-update-features-user-ingame"
			The unique api name
data			JsonObject
			Json объект нижеследующих параметров
	user_id		string (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip		string (30)
			Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token		string (255)
			Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency		string
			Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	game_code		Int
			A unique game code in the Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Object нижеследующих параметров
		id	int
			Уникальный идентификатор бонуса
		win	double
			Сумма выигрыша в бонусе. Сумма, пополнения кошелька игрока. Значение должно быть положительным числом выше или равным нулю
		count	int
			Общее количество бесплатных прокрутов
		played	int
			Сыгранное количество бесплатных прокрутов
		round_win	double
			Сумма выигрыша в текущем раунде.
		round_id	BigInt
			Уникальный ключ для идентификации игрового раунда.
Выходные параметры			
api			String
			Уникальное имя api, отправленное в запросе Интегратору, значение должно быть установлено равным"do-end-features-user-ingame"
success			Boolean
			В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer			JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id		Int (11)
			Уникальный идентификатор оператора
	user_id		String (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname		String (32)
			Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance		String (20)
			Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
			String (20)

	bonus_balance	Доступный бонусный баланс в кошельке игрока на момент запроса. Значение будет представлено в валюте текущего сеанса. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token	String (255)
		Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code	int
		Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, значение должно быть равно 0
	error_description	String (255)
		Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные сведения об ошибке.
	currency	String
		Валюта баланса
	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

3.9 End Features API

- **Описание**

  End Features API позволяет платформе Интегратора оповещать об окончании предыдущих активированных бонусов.

Имя параметра			Тип данных/ Описание
Входные параметры			
api			String, value = "do-end-features-user-ingame"
			The unique api name
data			JsonObject
			Json объект нижеследующих параметров
	user_id		string (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_ip		string (30)
			Интернет IP компьютера конечного игрока
	user_game_token		string (255)
			Уникальный идентификатор, который генерируется (в auth api) оператором для определения игровой сессии.
	currency		string
			Код валюты баланса игрока в конкретной сессии: BTC, LTC, USD, EUR, RUB, KZT, UAH (может быть расширен в будущем)
	game_code		Int
			A unique game code in the Integrator
	free_rounds		JsonObject
			Json Object нижеследующих параметров
		id	int
			Уникальный идентификатор бонуса
		win	double
			Сумма выигрыша в бонусе. Сумма, пополнения кошелька игрока. Значение должно быть положительным числом выше или равным нулю
Выходные параметры			
api			String
			Уникальное имя api, отправленное в запросе Интегратору, значение должно быть установлено равным"do-end-features-user-ingame"
success			Boolean
			В результате запроса api значение всегда должно быть true
answer			JsonObject нижеследующих параметров
	operator_id		Int (11)
			Уникальный идентификатор оператора
	user_id		String (128)
			Уникальный идентификатор для каждого игрока на стороне оператора
	user_nickname		String (32)
			Никнейм игрока. Только буквы и числа
	balance		String (20)
			Доступный баланс игрока на момент запроса. Значение должно быть представлено в валюте текущей сессии. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	bonus_balance		String (20)
			Доступный бонусный баланс в кошельке игрока на момент запроса. Значение будет представлено в валюте текущего сеанса. Строковое представление BigDecimal(15,5)
	game_token		String (255)
			Не путать с вводом auth_token. Этот токен является токеном сеанса. Уникальный идентификатор, который генерируется оператором для игровой сессии.
	error_code		int
			Определяет, был ли запрос успешно обработан. Если ошибка не обнаружена, значение должно быть равно 0
	error_description		String (255)
			Строка, описывающая ответ. Эта строка не является сообщением игроку, а содержит подробные

		сведения об ошибке.
	currency	String
		Валюта баланса
	timestamp	String (15)
		Строковое представление времени в формате миллисекунд UNIX.

4 Словари

4.1 Словарь валют

Код валюты	Название валюты
BTC	Bitcoin криптовалюта
LTC	Litecoin криптовалюта
USD	Американский доллар
EUR	Евро
RUB	Российский рубль
KZT	Казахстанский тенге
UAH	Украинская гривна
*	*

* Могут быть добавлены любые валюты

4.2 Коды игр

Полный список игр можно получить в формате json выполнив запрос GET методом, указав operator id в параметре operator_id:

https://int.apiforb2b.com/frontendsrv/apihandler.api?cmd={"api":"ls-games-by-operator-id-get","operator_id":"0"}

Получение иконки игры из JSON:


```
{
 "ico_baseurl": "/game/icons/",
   "groups": [
  {
          "games": [
           {
                 . . .
             "icons": [
               {
                "ic_h": 221,
                "ic_w": 300,
                "ic_name": "ReelKing_300_221.jpg"
               },
               {
                "ic_h": 220,
                "ic_w": 220,
                "ic_name": "ReelKing_220_220.jpg"
               },
               ...
             ],
             "gm_title": "Reel King"
           },
           ...
          ],
    ...
  }
   ]
}
```


https://int.apiforb2b.com[ico_baseurl][ic_name]

Пример:

https://int.apiforb2b.com/game/icons/ReelKing_300_221.jpg

* Новые игры всегда в разработке. Данный список может быть расширен в любое время.

4.3 Коды ошибок

Код ошибки	Описание ошибки
0	Завершено успешно
1	Общая ошибка
2	*
3	Недостаточно средств
4	Token не найден
5	Пользователь не найден
6	Пользователь заблокирован
7	Транзакция не найдена
8	Транзакция истекла
9	*
10	*
11	*

* - Зарезервированные коды для будущего использования

Примечание: В том случае, если один и тот же transaction_id отправлен более одного раза, необходимо отправить нам тот же ответ с исходным кодом ошибки. В error_description написать transaction has already proceeded.

4.4 Список поддерживаемых языков

Код валюты	Название валюты
ru	Русский язык
en	Английский язык

Если указать язык, отсутствующий в списке, будет отображаться английский язык.

5. Примеры работы API

5.1 Auth

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_id": "127.0.0.1",
        "user_auth_token": "638b779ea073609b28374364bf1eb0de488fb9b5",
        "currency": "BTC"
    },
    "api": "do-auth-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.67713",
        "bonus_balance": "0.00",
        "auth_token": "638b779ea073609b28374364bf1eb0de488fb9b5",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "timestamp": "1478008017191"
    },
    "success": true,
    "api": "do-auth-user-ingame"
}
```

5.2 Debit

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "turn_id": 4,
        "transaction_id": "2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
        "debit_amount": "0.02",
        "round_id":496,
        "debit_type":"regular"
    },
    "api": "do-debit-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "transaction_id": "2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3",
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.67713",
        "bonus_balance": "0.0",
        "bonus_amount": "0.0",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "timestamp": "1478008244952"
    },
    "success": true,
    "api": "do-debit-user-ingame"
}
```

5.3 Credit

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "turn_id": 5,
        "transaction_id": "2fa7bfb2-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
        "credit_amount": "0.02",
        "round_id":496,
        "credit_type": "regular"
    },
    "api": "do-credit-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "transaction_id": "2fb1fd48-a03a-11e6-8347-00ffa41930b3",
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.67913",
        "bonus_balance": "0.00",
        "bonus_amount": "0.00",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "timestamp": "1478008244987"
    },
    "success": true,
    "api": "do-credit-user-ingame"
}
```

5.4 Get Features

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
    },
    "api": "do-get-features-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.67913",
        "bonus_balance": "0.00",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "timestamp": "1478008244987",
        "free_rounds": {
            "id": 1,
            "count": 15,
            "bet": 5,
            "lines": 10,
            "mpl": 2,
            "cp": "1.00",
            "version": 2
        }
    },
    "success": true,
    "api": "do-get-features-user-ingame"
}
```

5.5 Activate Features

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
        "free_rounds": {
            "id": 1
        }
    },
    "api": "do-activate-features-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.6913",
        "bonus_balance": "0.00",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "timestamp": "1478008244987"
    },
    "success": true,
    "api": "do-activate-features-user-ingame"
}
```

5.6 Update Features

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
        "free_rounds": {
            "id": 1,
            "win": "1000",
            "round_win": "150",
            "count": 10,
            "played": 3
        }
    },
    "api": "do-update-features-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.6913",
        "bonus_balance": "0.00",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "timestamp": "1478008244987"
    },
    "success": true,
    "api": "do-update-features-user-ingame"
}
```

5.7 End Features

Интегратор запрос


```
{
    "data": {
        "user_id": "1",
        "user_ip": "127.0.0.1",
        "user_game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "currency": "BTC",
        "game_code": 702,
        "game_name": "BookOfRaClassic",
        "free_rounds": {
            "id": 1,
            "win": 1000
        }
    },
    "api": "do-end-features-user-ingame"
}
```


Ответ Оператора


```
{
    "answer": {
        "operator_id": 0,
        "user_id": "1",
        "user_nickname": "Anonimous",
        "balance": "855.6913",
        "bonus_balance": "0.00",
        "error_code": 0,
        "error_description": "ok",
        "currency": "BTC",
        "game_token": "c3720505ad4dfd2b34cdb55bc524f3ffa6941ad7",
        "timestamp": "1478008244987"
    },
    "success": true,
    "api": "do-end-features-user-ingame"
}
```